**EXAMEN ENTORNOS DE DESARROLLO**

**DIAGRAMA DE CLASE UML**

En el diagrama que he realizado se puede observar la clase persona. Tiene como atributos o propiedades nombre, edad y peso. He definido que nombre será de tipo string, edad de tipo integer y peso de tipo double. Además, los atributos nombre y peso tendrán una clave privada por lo que las subclases de ésta no heredarán estos atributos. Sin embargo, la clase edad sí lo heredará al indicar que será pública.

En el método, calcularemos el índice de masa corporal de la clase dada persona y le daremos una clave pivada. Le daremos además el método de calcular el año de nacimiento, y tendrá una clave protegida, por lo que solo las subclases de ésta heredarán esta propiedad, sin embargo, no las subclases de estas subclases.

Además, he utilizado el concepto camelCase para realizarlo.

Santiago Javier De Vicente López

Entornos de Desarrollo

Escuela CES Imagen y Sonido

Curso 2021/2022